

• **Select Input** – Выбор файла для разделения

• **Select Output** – Выбор директории для сохранения

Выбор алгоритма для разделения вашего файла:

VR Architecture – Используются спектрограммы величин.

MDX-Net – Гибридная спектрограмма/форма

Demucs – Другая гибридная спектрограмма/форма

Ensemble Mode – Использование нескольких моделей для разделения

• **Ensemble Mode** – Использование нескольких моделей для разделения



Открывает каталог, содержащий выбранные входные аудиофайлы.

Открывает выбранную выходную папку.

Формат для сохранения

Останавливает любые запущенные процессы.

Всплывающее окно попросит пользователя подтвердить действие

Это окно предоставляет пользователю информацию о запущенных процессах.

Settings Вызывает настройки

Каждый метод процесса имеет свой собственный набор параметров и моделей. Здесь вы выбираете модель, связанную с выбранным методом

Window Size

512

Aggression Setting

10

☒ GPU Conversion
 ☐ ТТА

☐ Save Vocals Only
 ☐ Post-Process

☐ Save Instrumental Only
 ☐ Model Test Mode

Choose Process Method

VR Architecture

Choose Main Model

1_HP-UVR.pth

2_HP-UVR.pth

3_HP-Vocal-UVR.pth

4_HP-Vocal-UVR.pth

5_HP-Karaoke-UVR.pth

1_HP-UVR - Инструментальная модель.

2_HP-UVR - доработанная версия.

3_HP-Vocal-UVR - Особое внимание извлечению вокала. Вокал будет чистым, а инструментал может звучать мутно.

4_HP-Vocal-UVR - Также акцент на извлечении вокала. Более агрессивна, чем предыдущая модель.

5_HP-Karaoke-UVR - Удаляет основной вокал, оставляя без изменений бэк-вокал.

• 6_HP-Karaoke-UVR - удаляет основной вокал, оставляя бэк-вокал.

• 7_HP2-UVR - модель с дополнительными данными.

• 8_HP2-UVR - инструментальная модель.

• 9_HP2-UVR - доработанная версия модели 8_HP2-UVR.pth.

Dropdowns

Window Size - чем меньше размер, тем лучше конверсии. Меньшее значение - более длительное преобразование и более интенсивное использование ресурсов.

- 1024 – Низкое качество
- 512 – Среднее качество
- 320 – Лучшее качество

- **Aggression Setting** – насколько сильным будет удаление вокала. Диапазон 0-100. Высокие значения обеспечивают более глубокое извлечение. По умолчанию 10 для инструментальных и вокальных моделей. Значения выше 10 могут привести к грязному звучанию

Checkboxes

- **GPU Conversion** – Использование графического процессора. Этот параметр не будет работать, если у вас нет видеокарты с Cuda.

Save Vocals Only – Сохранить только вокал.

- **Save Instrumental Only** – Сохранить только инструментал.

ТТА- Увеличение времени для улучшения качества разделения.

- **Post-process** – Идентификация артефактов в вокале. Опция может улучшить разделение некоторых песен. Рекомендуется в крайнем случае, может отрицательно сказаться на разделении

- **Model Test Mode** – Упрощает проверку результатов, избавляя от необходимости вручную изменять имена файлов и создавать новые папки при обработке одной и той же дорожки в нескольких моделях. Эта опция структурирует процесс тестирования модели.

Noise Reduction

3 ▾

Chunks

Auto ▾

☒ GPU Conversion

☐ Demucs Model

☐ Save Vocals Only

☐ Save Noisy Output

☐ Save Instrumental Only

☐ Model Test Mode

Choose Process Method

MDX-Net ▾

Choose MDX-Net Model

UVR-MDX-NET 1 ▾

UVR-MDX-NET 1

UVR-MDX-NET 2

UVR-MDX-NET 3

UVR-MDX-NET Karaoke

✓ UVR-MDX-NET Main

Модели находятся в порядке официальных оценок SDR:

UVR-MDX-NET Main - Самая мощная модель, использует больше всего ресурсов.

UVR-MDX-NET 1 - Получила оценку 9,703 SDR.

UVR-MDX-NET2 - Получила оценку 9,682 SDR.

UVR-MDX-NET 3 - Получила оценку 9,662 SDR.

UVR-MDX-NET Karaoke - Удаляет основной вокал, оставляя бэк-вокал без изменений.

Dropdowns

Chunks — Регулирует использование ОЗУ или видеопамяти. Меньшие размеры используют меньше ОЗУ или V-RAM и увеличивают время обработки. Большой размер увеличивает ОЗУ или V-RAM и сокращает время обработки. «Авто» рассчитывает в зависимости от того, сколько ОЗУ или V-RAM.

"Full" - дорожка обрабатывается как единый фрагмент.(только мощным ПК).

Выбор по умолчанию — «Авто».

Noise Reduction - Уменьшение шума/артефактов.

Чувствительность между 0-10 (по умолчанию 3) None - полное отключение.

GPU Conversion - Обработка на GPU, отключение - на CPU

Save Vocals Only - Сохранить только вокал.

Save Instrumental Only — Сохранить только инструментал.

Demucs Model - Дополнительно прогоняет через модель Demucs для улучшения.

Model Test Mode - Упрощает проверку результатов, избавляя от необходимости вручную изменять имена файлов при обработке одной и той же дорожки в нескольких моделях. Это также можно использовать для генерации выходных данных для ensemble.

К именам файлов для выходов будет добавлено имя выбранной модели.

Save Noisy Output - Сохранить дополнительный stem без шумоподавления.

Choose Stem(s)

All Stems

Segment

None

Shifts

2

Overlap

0.25

☒ GPU Conversion

☐ Stem Only

☐ Mix Without Stem Only

☒ Split Mode

Choose Process Method

Demucs v3

Choose Demucs Model

UVR_Demucs_Model_1

✓ UVR_Demucs_Model_1

UVR_Demucs_Model_2

UVR_Demucs_Model_Bag

mdx_extra

mdx_extra_q

Для разделения на две дорожки:

UVR_Demucs_Model_1

UVR_Demucs_Model_2

UVR Demucs Model Bag - Запускает две предыдущие модели вместе (гибрид)

Для разделения на четыре дорожки:

mdx_extra - Мощная модель, первоначально обученная adefossez и командой Demucs.

mdxextra q - Квантованная модель, использует меньше ресурсов.

Dropdowns

Choose Stem(s) - Выбор stems.

All Stems - Все stems которые модель может извлечь.

Vocals - только вокал

Other - Все остальное, кроме вокала, баса и ударных.

Bass - Только бас

Drums — Только ударные

Segments - Регулирует использование ОЗУ или V-RAM. Чем меньше, тем больше использование ОЗУ или V-RAM, (может увеличить время обработки).

Shifts - Выполняет несколько прогнозов со случайными сдвигами входных данных и усредняет их. Чем больше число смен, тем дольше сохраняется прогноз. Не рекомендуется, если у вас нет GPU.

Overlaps — Определяет количество перекрытий между окнами лукахэда (для Demucs одно окно составляет 10 секунд).

Checkboxes

GPU Conversion - Использование GPU для обработки (если поддерживает CUDA) (Обработка через CPU намного медленнее, чем преобразования через GPU)

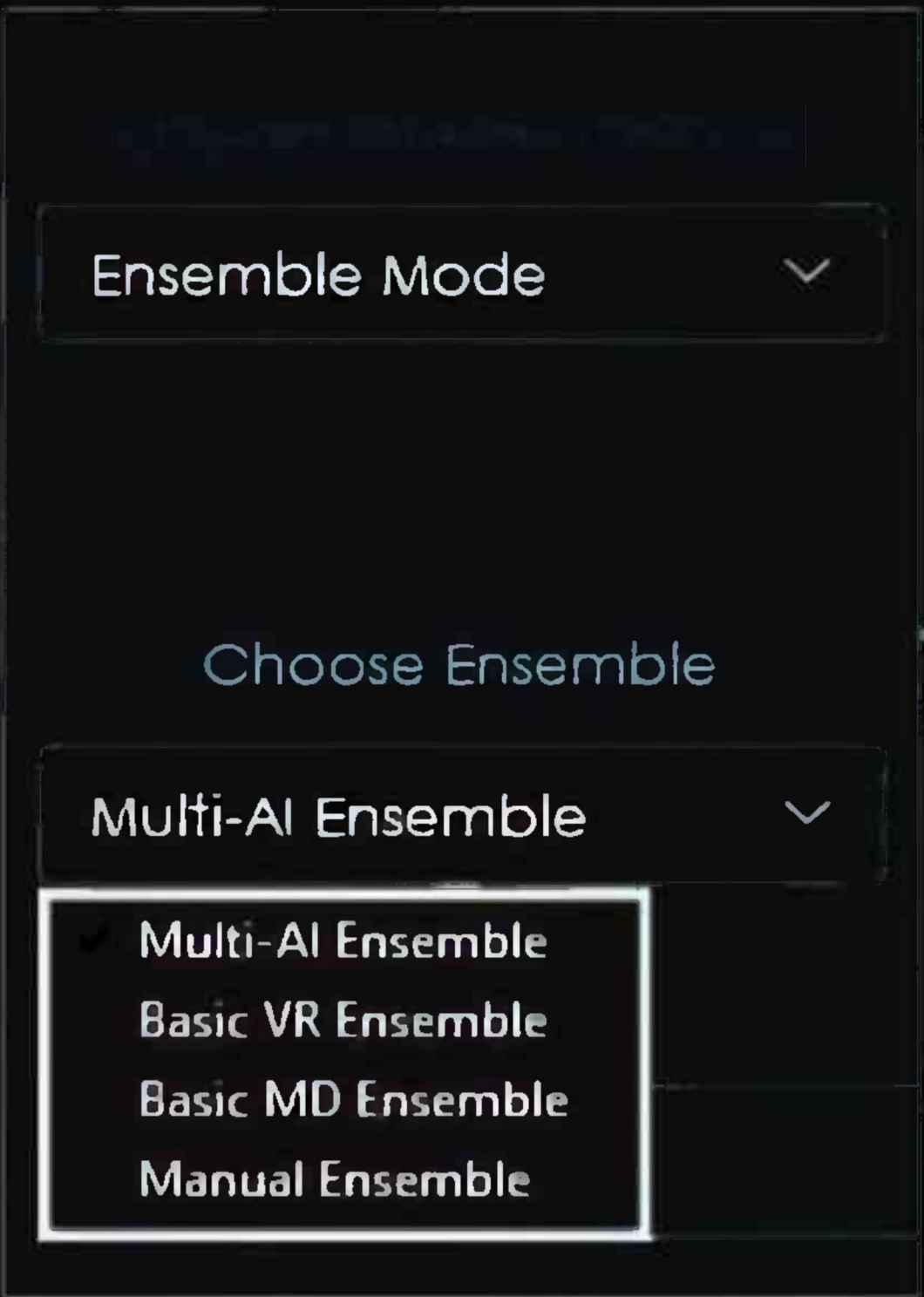
Stem Only - Сохранять только выбранный stem сам по себе.

Mix Without Stem Only - Сохранить mix без выбранного stem

Split Mod - Метод фрагментации Demucs. Выбор этого параметра автоматически отключит «Chunks».

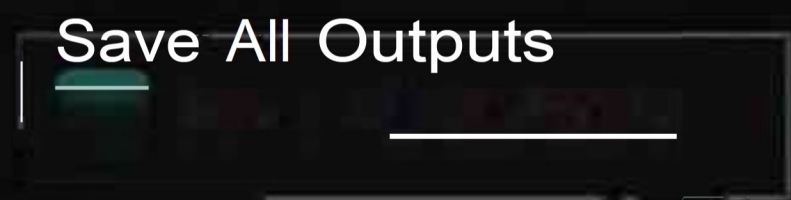
Дополнительная информация

Adding Additional Models - Добавить дополнительные модели, загрузив их через «Центр загрузки» в меню «Настройки».



Выбор Ensemble:

- Multi-AI Ensemble
- Basic VR Ensemble
- Basic MD Ensemble



Эта опция сохранит все отдельные результаты преобразования каждой модели.

Если Save All Outputs не выбран, приложение автоматически удалит все отдельные преобразования, созданные каждой моделью

Multi-AI Ensemble - Пропускает через:

UVR_MDXNET_1
2_HP-UVR.pth

Вы можете выбрать до 6 моделей.

Basic VR Ensemble - Пропускает через:

1_HP-UVR.pth
2_HP-UVR.pth

Вы можете выбрать до 5 моделей.

Basic MD Ensemble - Пропускает через:

UVR_MDXNET_Main
UVR_MDXNET_1

Вы можете выбрать до 5 моделей. Этот комплект предназначен только для MDX-Net и Demucs.

Manual Ensemble — Выбор моделей вручную.

Ensemble Customization

Чтобы настроить Ensemble ,нажмите кнопку настроек и выберите кнопку «Параметры настройки ансамбля» (в качестве ярлыка вы также можете щелкнуть ярлык «Choose Ensemble», чтобы получить доступ к меню). Пакет расширения модели требуется для моделей VR с номерами 6–16, а также для моделей v4.

В этом режиме трек будет пропущен через несколько моделей

Select input

E:/My Conversions/1_TEST-FRE_1_HP-UVR_(Instrumental).wav; E:/M

Select output

E:/My Conversions

Выбор файла и директории сохранения

Choose Process Method

Ensemble Mode

Choose Algorithm

Instrumentals (Min Spec)

Vocals (Max Spec)

Instrumentals (Min Spec)

Choose Ensemble

Manual Ensemble

Dropdown

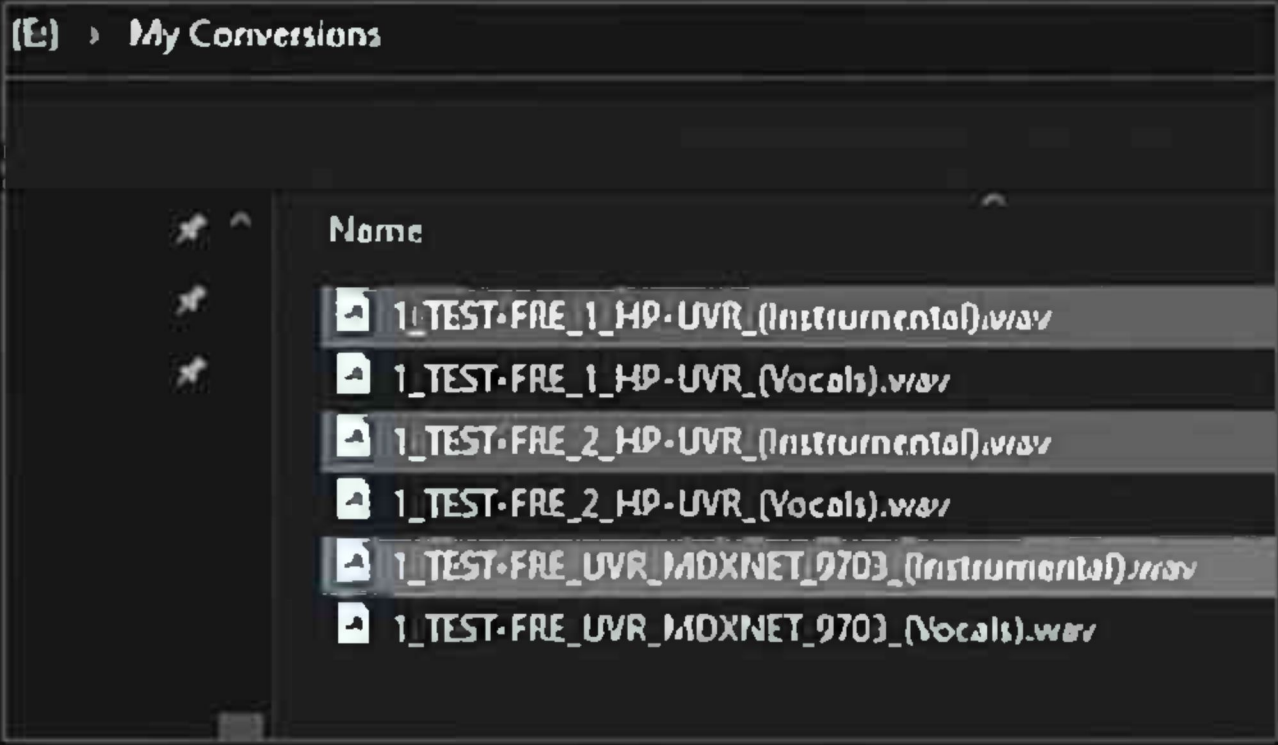
Choose Algorithm - Выбор алгоритма:

Instrumentals (Min Spec) - Загружает спектрограммы и вычисляет минимальные значения спецификаций для каждого сигнала. В полученном файле будут удалены все биты вокальных данных для каждой модели в одном файле.

Vocals (Max Spec) - Загружает спектрограммы и вычисляет максимальные значения характеристик для каждого входа. Полученный файл будет содержать все вокальные данные.

Пример использования:

1. Выберите инструментальные выходы из другой модели



2. Process

Select input

E:/My Conversions/1_TEST-FRE_1_HP-UVR_(Instrumental).wav; E:/M

Select output

E:/My Conversions

Choose Process Method

Ensemble Mode

Choose Algorithm

Instrumentals (Min Spec)

Choose Ensemble

Manual Ensemble

Start Processing

3. Вывод, сохраненный в папке вывода.

